

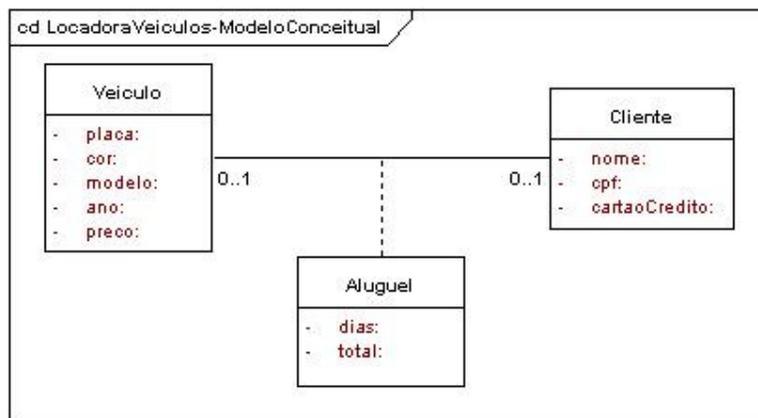
EXERCÍCIO 1 - Locadora de Automóveis

Defina um diagrama de seqüência para cada tarefa apresentada a seguir e atualize o diagrama de classes de projeto. Utilize como base o diagrama de classes conceituais resultante da análise. Considere que todos os objetos estão na memória principal.

Uma locadora de veículos possui vários veículos que podem ser alugados. Cada veículo possui várias informações (placa, cor, modelo, ano, preço) e pode ser alugado para somente um cliente de cada vez. O cliente, por sua vez, apresenta várias informações (nome, cpf e cartão de crédito) e pode alugar somente 1 carro. O aluguel de um veículo tem a quantidade de dias alugados, bem como o preço total. As seguintes tarefas devem ser suportadas pela aplicação:

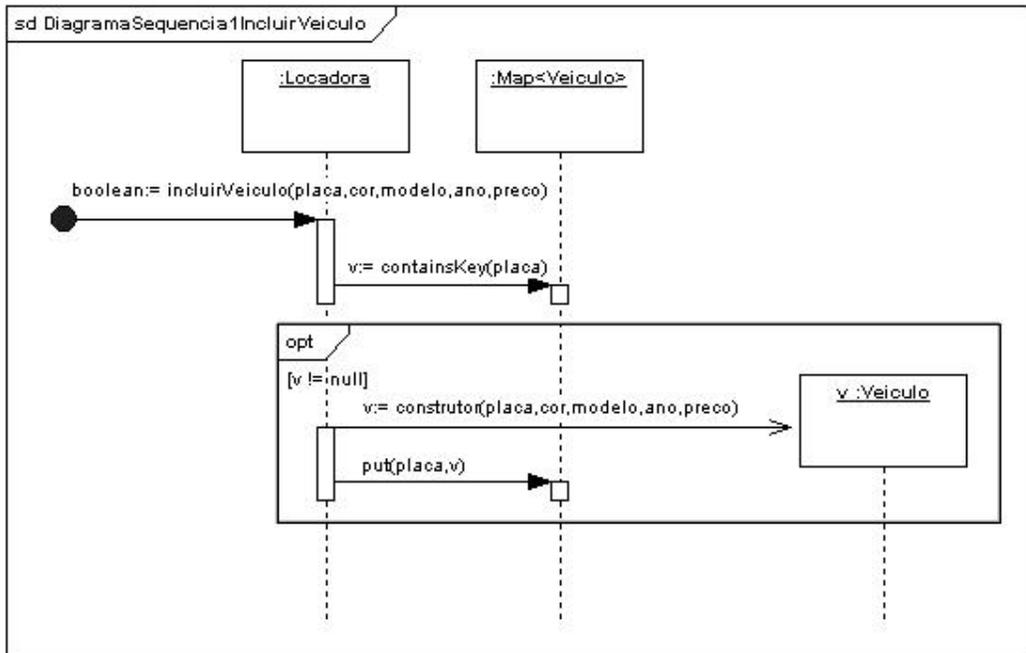
- (1) inclusão de um veículo e (2) inclusão de um cliente;
- (3) retorno dos veículos que estão disponíveis para serem alugados;
- (4) retorno dos clientes que tem carros alugados;
- (5) aluguel de um veículo por um cliente;
- (6) verificação do valor a ser pago pelo aluguel feito por um cliente;
- (7) devolução de um veículo alugado.

Modelo Conceitual:

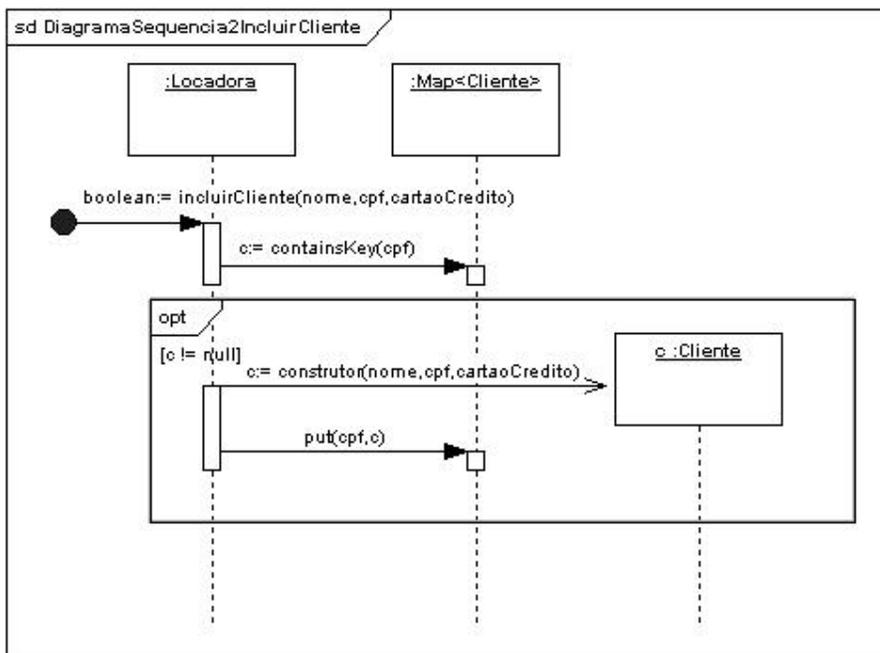


RESPOSTA

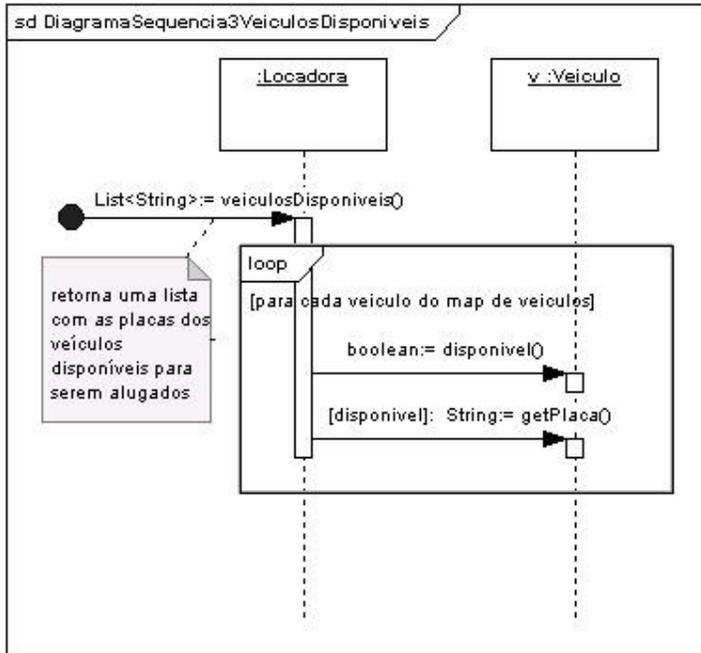
(1) Diagrama de Seqüência: inclusão de um veículo.



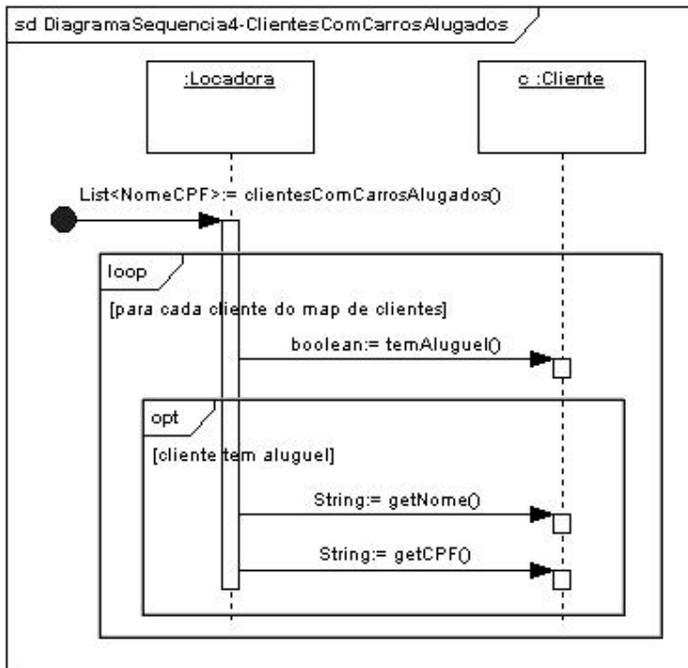
(2) Diagrama de Seqüência: inclusão de um cliente.



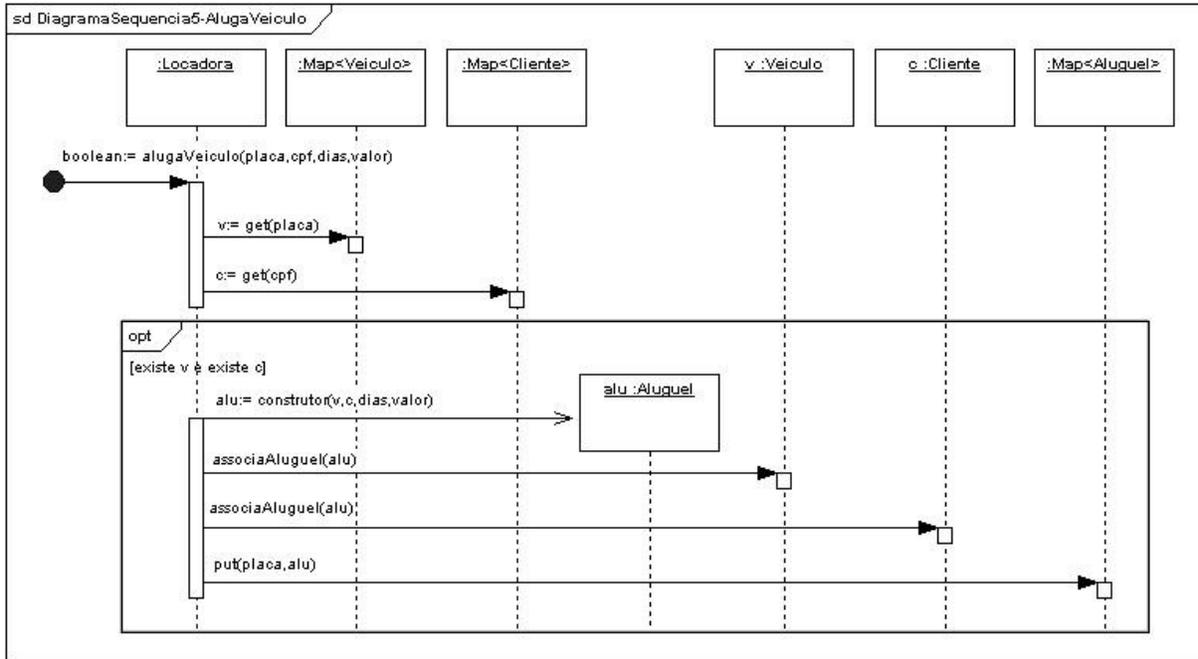
(3) Diagrama de Seqüência: retorno dos veículos que estão disponíveis para serem alugados.



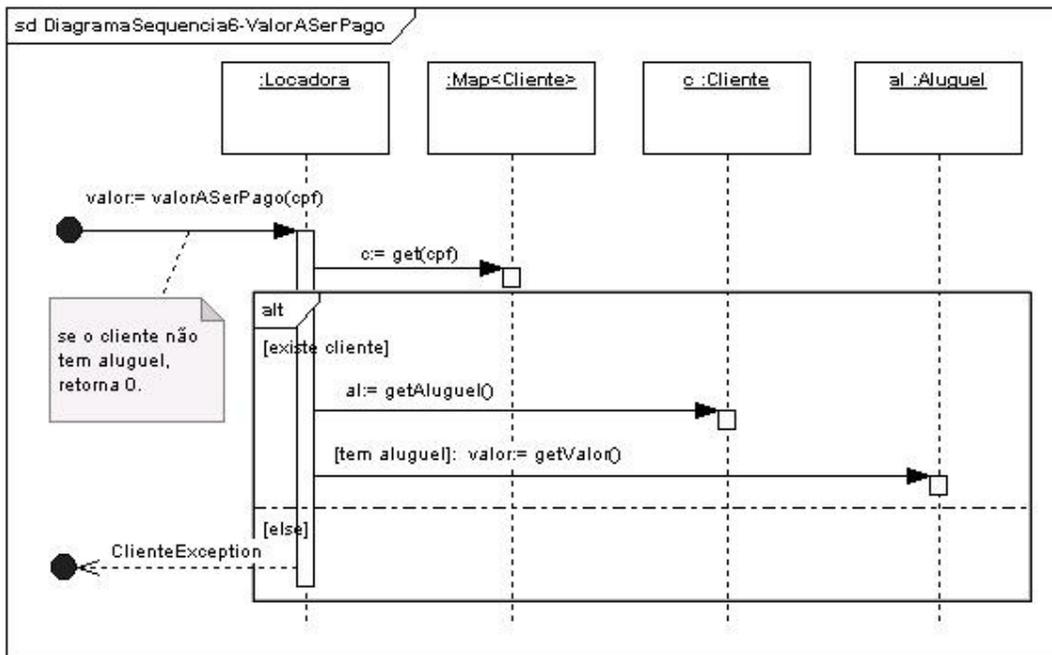
(4) Diagrama de Seqüência: retorno dos clientes que tem carros alugados.



(5) Diagrama de Seqüência: aluguel de um veículo por um cliente.



(6) Diagrama de Seqüência: verificação do valor a ser pago pelo aluguel feito por um cliente.



(7) Diagrama de Sequência: devolução de um veículo alugado.

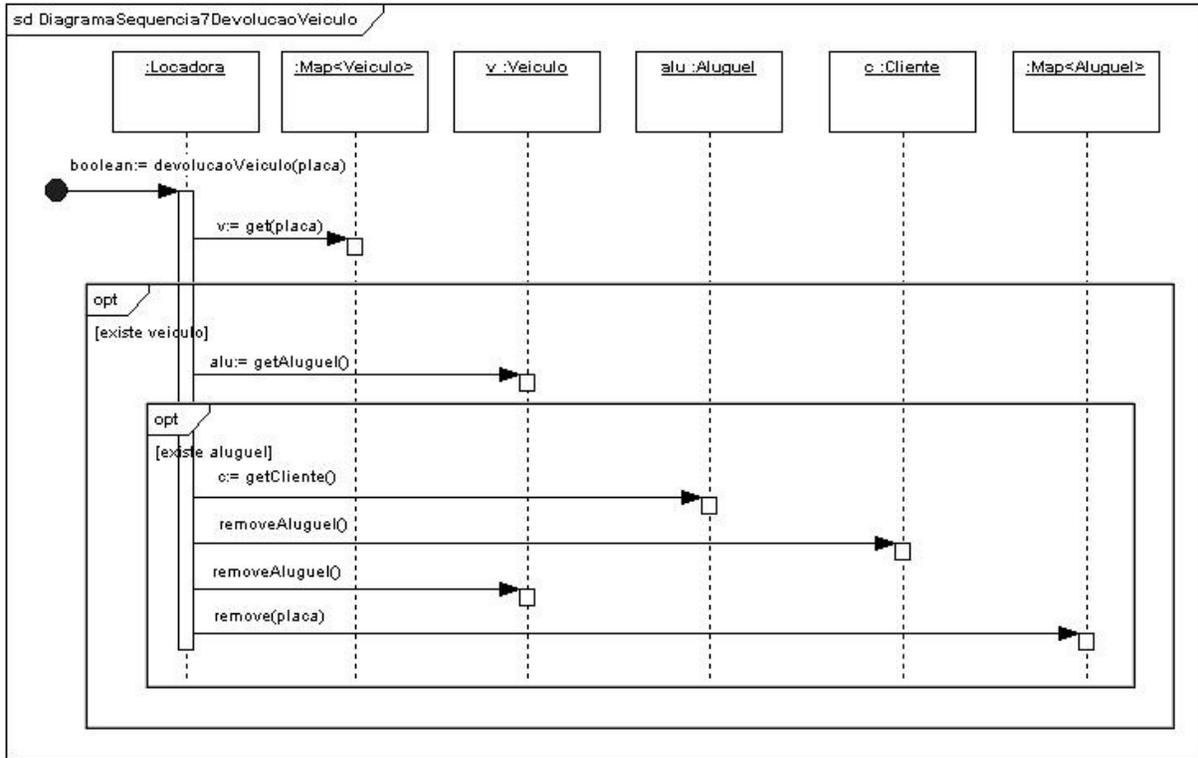


Diagrama de Classes de Projeto:

