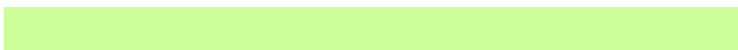




Conteúdo

1. Introdução
2. Levantamento de Requisitos
3. Análise Orientada a Objetos
4. Projeto Orientado a Objetos
5. UML
6. Métodos Ágeis





Conteúdo

1. Introdução

2. Levantamento de Requisitos

- Requisitos Funcionais e Casos de Uso
- Relacionamentos entre Casos de Uso
- Diagramas de Seqüência do Sistema
- Requisitos Não-Funcionais

3. Análise Orientada a Objetos

4. Projeto Orientado a Objetos

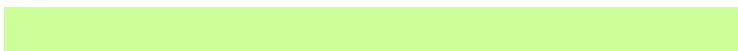
5. UML

6. Métodos Ágeis



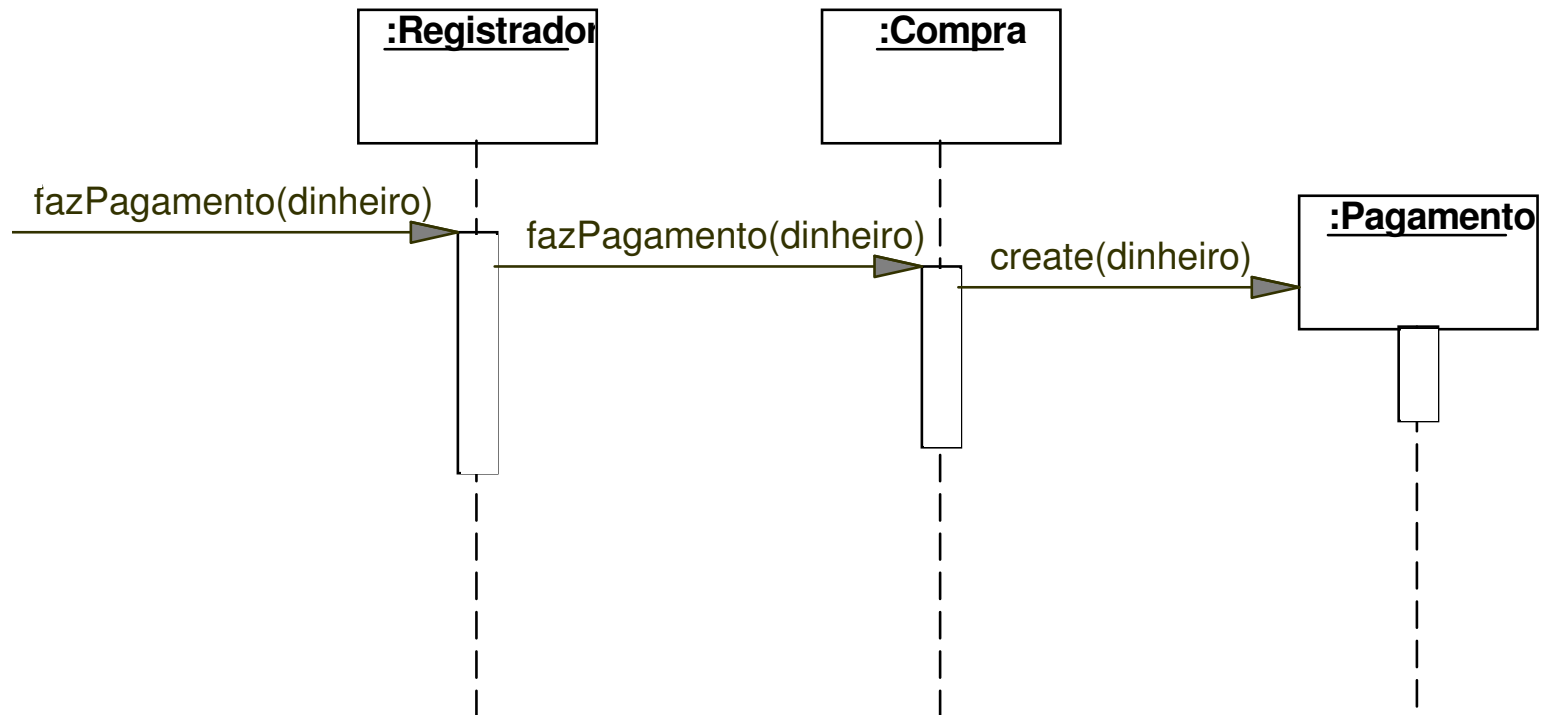


Diagramas de Seqüência do Sistema




Diagramas de Seqüência

Diagrama de Seqüência: mostra uma interação, consistindo de um conjunto de objetos e as mensagens que podem ser trocadas entre eles.



➔ Usado durante o design.



Diagramas de Seqüência do Sistema


Os diagramas de seqüência podem ser usados para ilustrar a interação entre o ator e o sistema, ou seja, as interações do ator e as operações iniciadas por ele.



diagramas de seqüência do sistema

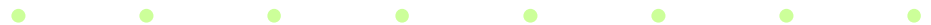
Diagrama de Seqüência do Sistema: é um diagrama que mostra os eventos de entrada e saída do sistema em um determinado cenário.



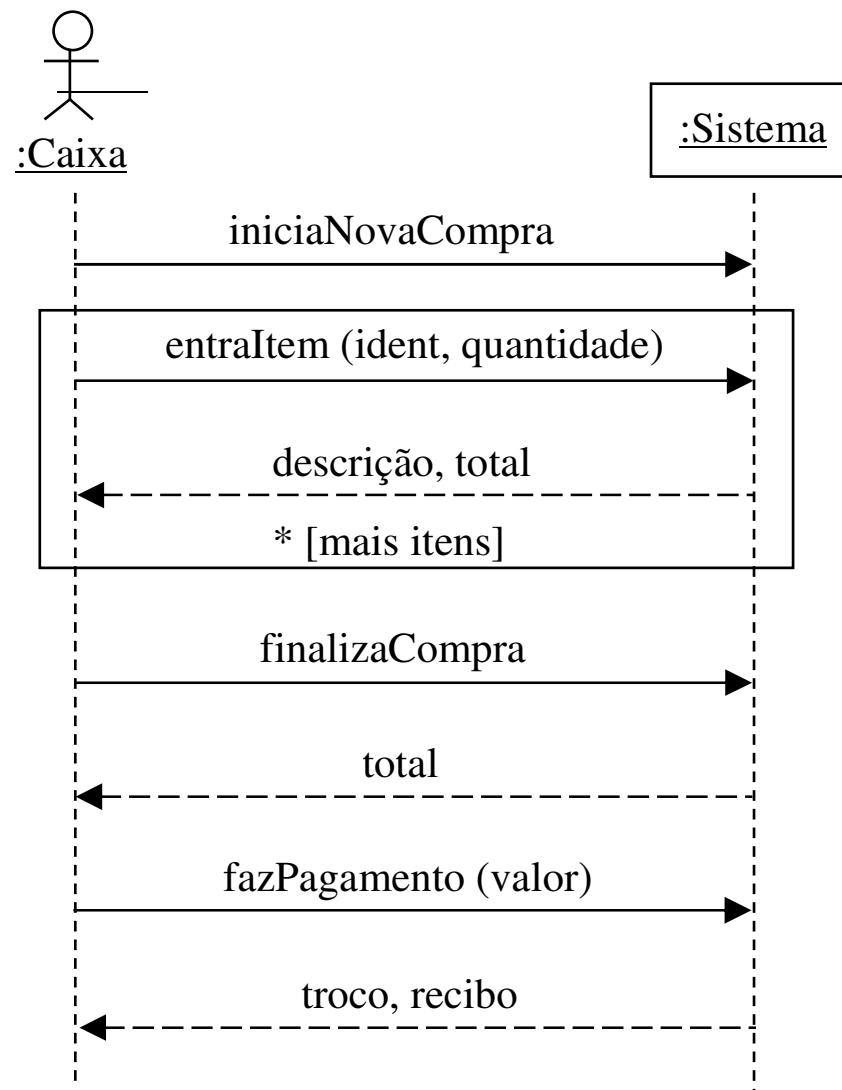



Diagramas de Seqüência do Sistema

- ➡ Os diagramas de seqüência do sistema fazem parte do modelo de casos de uso.
- ➡ Diagramas de seqüência do sistema são definidos para o cenário principal e para os cenários alternativos mais complexos ou mais usados.



Diagramas de Seqüência do Sistema






Diagramas de Seqüência do Sistema

O diagrama mostra, para um cenário do caso de uso:

- os atores externos que interagem com o sistema
- o sistema (visto como uma caixa preta)
- os eventos do sistema que os atores geram.

➡ A ênfase são os eventos que cruzam os limites do sistema a partir dos atores.





Diagramas de Seqüência do Sistema

- O tempo se passa de cima para baixo, e a ordem de eventos deve seguir a mesma ordem do caso de uso.
- Os eventos do sistema podem incluir parâmetros.
- Se os termos mostrados nos diagramas (operações, parâmetros, dados de retorno) não são explicados no caso de uso, eles podem ser incluídos no glossário.
- Podem ser usados para ilustrar a colaboração entre sistemas.
- Os nomes dos eventos devem começar com verbos. **Exemplos:** inicia, entra, finaliza, faz, ...





Diag. de Seq. do Sistema e Caso de Uso

Partes do caso de uso podem ser mostradas junto com o diagrama de seqüência do sistema.

Neste caso:

partes do caso de uso ➡ mostram detalhes e o contexto

diagrama ➡ resume visualmente a interação



Diag. de Seq. do Sistema e Caso de Uso

Exemplo:

1. O cliente chega no caixa com os produtos e/ou serviços para comprar.

2. O caixa inicia uma nova venda.

3. O caixa entra com o identificador do item.

4. O sistema registra o item e apresenta a sua descrição, preço e o subtotal.

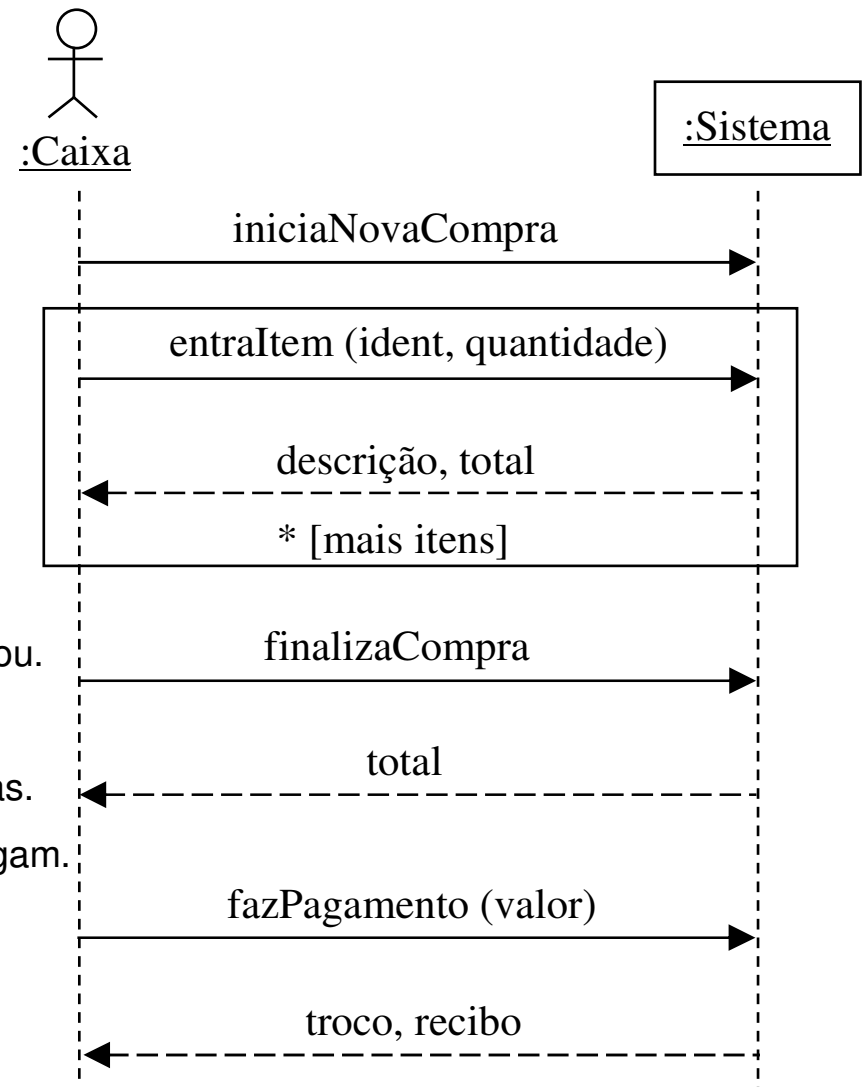
O caixa repete os passos 3 e 4 até indicar que terminou.

5. O sistema apresenta o total com as taxas calculadas.

6. O caixa o total e pergunta ao cliente a forma de pagam.

7. O cliente paga e o sistema processa o pagamento.

...





Diag. de Seq. do Sistema, UML e UP

- A UML não define um diagrama de seqüência do sistema, somente o diagrama de seqüência tradicional.
- Os diagramas de seqüência do sistema não fazem parte da proposta inicial do Processo Unificado (Unified Process).

