

Objective-00

Cezar Augustus Signori
João Paulo Pizani
José João Junior



Visão geral

- Baseada na linguagem Objective-C
 - Estende a linguagem C
- Orientada a Objetos
- Construções características da linguagem



Passe de mensagens

- Mesmo propósito da invocação de métodos
- Sintaxe:

```
[alertView show]
```

```
[alertView showMessage:"hello world" withTitle:"hello"]
```

- Equivalente (Java)

```
alertView.show()
```

```
alertView.showMessageWithTitle("hello world", "hello")
```



Declarando métodos...

- Sintaxe:

- (void)show;

- (void)showMessage:(String)message withTitle:(String)title;

- Equivalente (Java)

- ```
public void show();
```

- ```
public void showMessageWithTitle(String message, String title);
```



Classes

- Sintaxe:

```
@interface UIAlertView {  
    String title;  
}  
  
@end
```

- Equivalente (Java):

```
public class UIAlertView {  
    private String title;  
}
```



Getters e Setters

- Sintaxe:

```
@property(retain) title;
```

- Equivalente (Java):

```
public String getTitle() {  
    return this.title;  
}
```

```
public void setTitle(String title) {  
    this.title = title;  
}
```



Getters e Setters

- Sintaxe:

[alertView title]

[alertView setTitle:title]

- Equivalente (Java):

alertView.getTitle()

alertView.setTitle(title);



Métodos privados

- Sintaxe:

```
@privates UIAlertView
```

```
- (void)resizeView;
```

```
@end
```

- Equivalente (Java):

```
public class UIAlertView {
```

```
    private void resizeView();
```

```
}
```



Métodos estáticos

- Sintaxe:

```
+ (UIAlertView)sharedInstance;
```

```
[UIAlertView sharedInstance]
```

- Equivalente (Java):

```
public static UIAlertView sharedInstance();
```

```
UIAlertView.sharedInstance()
```



Implementação

- Sintaxe:

```
@implementation UIAlertView
```

```
- (void)show {
```

```
    .....
```

```
}
```

```
@end
```

- Equivalente (Java):

```
public class UIAlertView {
```

```
    public void show () {
```

```
        .....
```

```
    }
```

```
}
```



Muito Obrigado!

