

Objective-00

Geração de código

Cezar Augustus Signori

João Paulo Pizani

José João Junior



Ferramentas utilizadas

- ANTLR
 - Utilização de uma "Tree Grammar" para ligar verificações a sub-árvores da AST.
- Jasmin – the Java® assembler
 - Montagem do código gerado em bytecode Java®
- JUnit para testes de unidade



Solução adotada

- Passada adicional sobre a árvore de sintaxe
 - Decisão por organização e facilidade de trabalho
- Em geral, cada subárvore possui um atributo código
 - Código é atributo **sintetizado**
- Jasmin chamado pelo terminal para montar o assembly que geramos



O que está feito (resumo)

- Expressões aritméticas
 - Com literais e também identificadores
- Declarações e atribuições de variáveis
- Comando de seleção (if)
- Declaração de métodos



Falta fazer...

- Outros comandos (while, for)
- Chamadas de procedimentos
- Conversão de tipos (casts)
- Definição de ponto de entrada principal



Testes...



Isso é tudo pessoal!

